



SQUIRELLE

## LOGIFORMES

Vous devez trouver une série d'animaux que j'ai choisie au hasard.

Un même animal peut apparaître plusieurs fois, sauf au niveau POUSSIN.

- Pour sélectionner un animal, tapez la lettre correspondante.
- Pour inscrire cet animal dans la case de votre choix, tapez le chiffre correspondant à cette case.

Appuyez sur une touche





SQUIRELLE

## LOGIFORMES

Un animal sur fond rouge (  ) n'existe pas dans ma sélection .



Un animal sur fond vert (  ) est bien à sa place .



Un animal sur fond bleu (  ) existe mais n'est pas à sa place .



Quand vous aurez fini votre sélection, n'oubliez pas d'appuyer sur 'ENTER' .

Appuyez sur une touche

